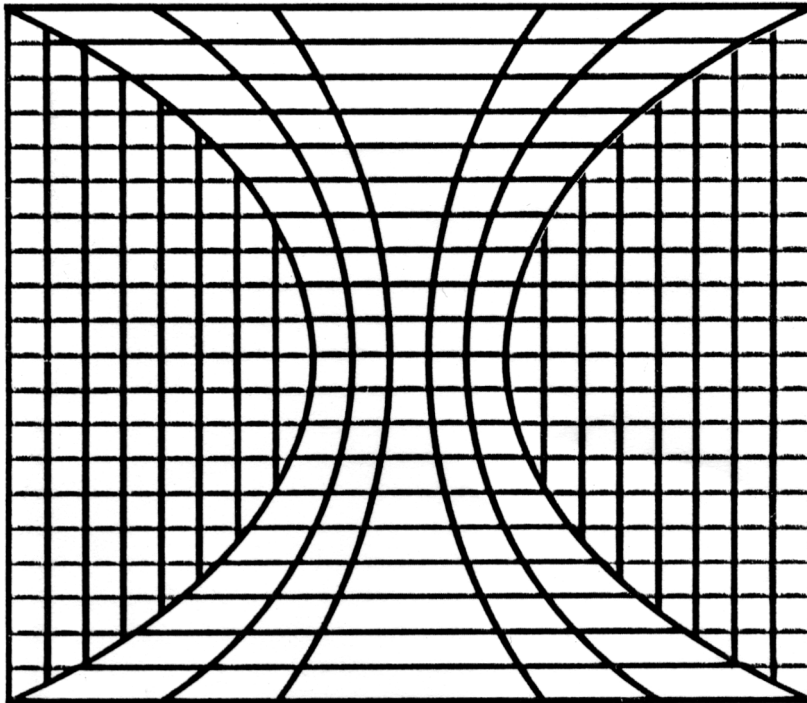




Collection UTILITAIRES



**COMPACTOR®**



GFPB02



## SYSTÈME CONSEILLÉ

### Minimum :

- Lecteur-enregistreur de programmes MK 90.090
- Unité centrale UC 90.001

### Options :

- Extension mémoire EM 90.016
- Contrôleur et lecteur de disquettes CU 90.016
- Lecteurs de disquettes complémentaires UD 90.070
- Imprimante à impact PR 90.080
- Cordon CI 0080
- Imprimante thermique PR 90.040
- Cordon CI 0040
- Contrôleur de communication CC 90.232.

---

GARANTIE A L'INTÉRIEUR - A FAIRE VALIDER

**COMPACTOR**® Logiciel utilitaire permettant de réduire de façon importante la place occupée par les programmes BASIC (élimination des blancs, des remarques, renumérotation, compactage complet). En complément, le repérage des variables et des branchements dans les lignes est assuré par ce "praticiel"™.



**1 CARTOUCHE**

© Copyright 1983 TO TEK Editions  
Toute reproduction directe ou indirecte  
par quelque moyen que ce soit est strictement  
interdite sous peine de poursuites.

*Collection UTILITAIRES*

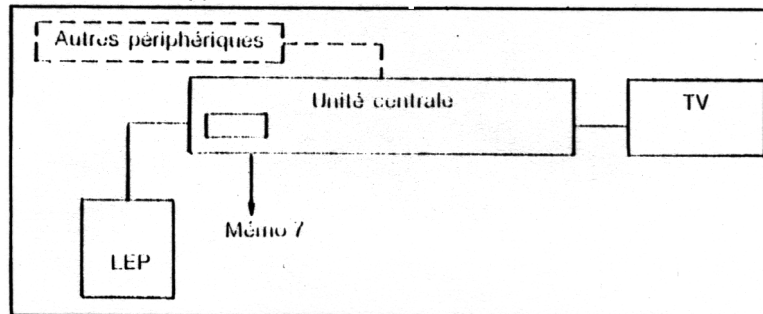
# COMPACTOR<sup>®</sup>

© Copyright 1983 TO TEK Editions

## MISE EN ROUTE DU SYSTÈME

- Le micro-ordinateur doit être relié :
  - à votre téléviseur couleur,
  - au lecteur-enregistreur de programmes (LEP) sur cassettes,
  - éventuellement au lecteur de disquettes,
  - à tous les autres périphériques éventuels.

Les différents appareils sont reliés au secteur alternatif 220 V.



- Le lecteur de Mémo 7 doit recevoir :
  - soit une cartouche Mémo 7 contenant le programme à exécuter,
  - soit une cartouche langage si le programme à exécuter est sur cassette ou sur disquette.
- Mettez en route dans l'ordre :
  - le téléviseur,
  - les périphériques,
  - l'unité centrale.

L'écran affiche la page initiale.
- Réglez le crayon optique selon le mode indiqué à l'écran. Au besoin, réglez la luminosité du téléviseur et son volume sonore.
- Pour lire des programmes sur cassettes : introduisez la cassette dans le lecteur-enregistreur de programmes (LEP), mettez à zéro le compteur, appuyer sur la touche du LEP, puis pointez la case sur l'écran à l'aide du crayon optique (ou appuyez sur la touche du clavier de l'unité centrale.

### Important :

Si à la suite d'une fausse manœuvre, le clavier de l'unité centrale n'est plus utilisable (touches sans effets), agir alors sur la commande "Initialisation programme", puis sur 1. Frappez pour exécuter à nouveau le programme.

# SOMMAIRE

Présentation du logiciel .....	5
Possibilités .....	5
Configuration .....	5

## FONCTIONNEMENT

Choix des périphériques .....	6
Renumérotation .....	9
Références croisées ... ..	9
Suppression des REM .	10
Suppression des blancs .....	11
Compactage .....	11
Fin de l'exécution .....	11

## PRESENTATION DU LOGICIEL

COMPACTOR est un programme utilitaire multi-fonctions qui permet de traiter un programme BASIC *non protégé* stocké sur un support externe (Lecteur-enregistreur de programmes à cassettes ou unité de disquettes) sous forme binaire exclusivement.



Le programme traité est réécrit sur le périphérique d'*entrée* et les résultats, s'il y en a, sont, au choix, édités sur écran ou imprimante.

L'appui sur une touche quelconque du clavier fait passer de l'écran de présentation à l'écran suivant.

## POSSIBILITÉS

- Renumérotation des lignes d'un programme BASIC ;
- Table des références croisées ;
- Suppression des REM ;
- Suppression des blancs inutiles ;
- Compactage complet comprenant :
  - Suppression des blancs et des REM
  - Réduction des THEN GO TO
  - Réduction des noms des variables
  - Concaténation des lignes
  - Renumérotation de 1 en 1
- Lecture et écriture du fichier sur cassette ou sur disquette ;
- Edition des résultats sur écran ou imprimante parallèle ou série

## CONFIGURATION

- Minimale :** - Unité centrale réf. UC 90.001 raccordée à un téléviseur  
- Lecteur-enregistreur de programmes réf. MK 90.090
- Options :** - Contrôleur + lecteur de disquettes réf. CU 90.016  
- Extension mémoire EM 90.096  
- Imprimante PR 90-080 ou PR 90-040 avec cordon  
- Contrôleur de communication CC 90.232

# FONCTIONNEMENT

## CHOIX DES PÉRIPHÉRIQUES

Avant toute utilisation de COMPACTOR, il faut indiquer au système les périphériques qui seront utilisés. C désigne la cassette, D la disquette.

Toute autre réponse reste sans effet.



Pour effectuer une saisie correcte, il convient d'être attentif :

- aux messages d'erreur que le programme affiche en bas de l'écran s'il détecte une anomalie ;
- au curseur clignotant indiquant l'endroit où un caractère doit être saisi.

Dans tous les cas, l'appui simultané sur **[CNT]** **[C]** renvoie au choix des périphériques.

Le nom du programme est la seconde information à donner (8 caractères au maximum).

L'écran affiche Fichier Lecture ? — . BAS pour rappeler qu'il s'agit d'un programme en BASIC.

La saisie du nom étant effectuée, appuyez sur **[ENTREE]** pour aller à la question suivante.

### Remarques :

- L'appui sur la seule touche **[ENTREE]** en lieu et place de la saisie du nom fait passer à la zone suivante.

Ceci donne :

- L'ordre de charger le premier programme BASIC rencontré sur la cassette
- Un message d'erreur si l'on utilise la disquette : NOM FICHIER INCONNU
  - L'excès de caractères pour le nom change le dernier caractère entré.
  - Les touches **[←]** **[→]** autorisent les modifications du nom.

La troisième information requise est le libellé du nom que l'on veut attribuer au programme après traitement (8 caractères au maximum), suivi de **ENTREE**.

#### Remarque

Le nom du programme peut rester le même si ce programme doit être transféré sur une autre cassette ou disquette. Une excellente précaution consiste cependant à le modifier pour éviter toute confusion ou la perte du programme source.



L'édition des résultats se fait soit sur l'écran (E), soit sur l'imprimante (I). Toute autre réponse que E ou I reste sans effet.

\* Si votre réponse a été I, deux questions complémentaires apparaissent successivement à l'écran :

- **Colonnes ?** Entrez le nombre de colonnes de votre imprimante (3 chiffres au maximum) et appuyez sur **ENTREE**. Un contrôle de zones numériques est réalisé.
- **Type (S/P) ?**: appuyez sur **S** pour Série ou sur **P** pour Parallèle.

#### Remarques

- Si **S** comme série a été sélectionné, le format (mots de 8 bits) et la vitesse de transmission (1.200 bauds) sont fixés.
- Les imprimantes PR 90-080 (80 colonnes) et PR 90.040 (40 colonnes) sont toutes deux à commande parallèle.



\* Si l'on a répondu E pour sortir les résultats à l'écran ou appuyé sur **ACC**, en réponse à la question "Imprimante prête", le programme demande si le fichier à lire est prêt. Cela signifie :

- soit lecteur-enregistreur de programmes (LEP) sur cassettes connecté, sous tension, cassette contenant le fichier en place et touche lecture enfoncée ;
- soit unité de disquettes sous tension, connectée, disquette en place verrouillée.

La lecture du fichier a lieu lorsque vous avez répondu par appui sur **ACC** à la question "fichier prêt".

Si une anomalie est constatée, un message d'erreur apparaît :

- LEP non relié à l'unité centrale ou problème de relecture : "ERREUR LECTURE CASSETTE" ;
- Lecteur de disquettes débranché ou disquette non verrouillée : "LE DISQUE N'EST PAS PRÊT"

L'appui sur n'importe quelle touche fait revenir à la dernière question.

#### *Remarques*

- Les noms des fichiers rencontrés *sur cassette* sont affichés, précédés du curseur clignotant ;
- Le nom du fichier trouvé est *suivi* du curseur.

A la fin de la lecture apparaît le menu suivant



Il vous suffit d'introduire le chiffre correspondant à l'opération souhaitée puis

**ENTREE** pour exécuter celle-

## RENUMÉROTATION (Option 1)

Le choix de cette rubrique vous conduit à fournir les paramètres de cette renumérotation (séparés par une virgule) :



- Nouveau numéro de la 1<sup>re</sup> ligne renumérotée ;
- Ancien numéro de la 1<sup>re</sup> ligne ;
- Pas

### Remarques :

- La renumérotation s'effectue sur la totalité du programme à partir du numéro de première ligne entré ;
- Les branchements sont automatiquement renumérotés quelle que soit leur position dans une ligne ;
- ON ERROR GO TO 0 n'est pas numéroté ;
- L'omission de chacun des paramètres est possible. Celui qui est omis est implicitement fixé à 10, sauf pour le second fixé à 0.
- Si une ou plusieurs lignes sont inconnues, les paramètres choisis sont incorrects, un message est affiché en rouge.

Appuyez sur n'importe quelle touche pour revenir à la question posée. (Voir "Fin de l'exécution").

## RÉFÉRENCES CROISÉES (Option 2)

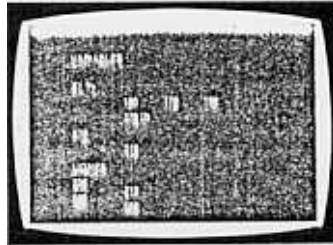
Cette opération affiche sur l'écran ou sur l'imprimante, selon votre choix, les tables des références des variables, puis des lignes où s'opèrent des branchements.

Le dimensionnement d'une variable tableau est mentionné entre parenthèses après son nom. Par défaut, il est pris égal à 10 ou 10, 10.

Le nombre de fois où une variable apparaît dans une ligne est indiqué entre parenthèses, après le numéro de ligne.

L'appui sur **STOP** arrête le défilement qui est repris par appui sur une touche quelconque.

L'appui simultané sur **CNT** **C** interrompt complètement l'exécution en cours. Si les variables étaient affichées, il passe à l'affichage des lignes. Si les lignes étaient affichées, le message de fin : Autre édition ? apparaît.



X1 et X10 ont été définis en entier au cours du programme. X1 apparaît 1 fois en lignes 105, 170, 190 et 2 fois en ligne 370.

Il y a un branchement en ligne 330 à la ligne 215.

**ACC** provoque une nouvelle édition des mêmes références croisées, tandis que l'appui sur la barre d'espace termine l'exécution.

#### *Remarques :*

Si un spécificateur est présent, il est accolé à la variable. Les spécificateurs par défaut figurent dans les références croisées précédés d'un espace.

#### *Exemple :*

```
Programme
0  DEFINT A-Z
5  DEFDBL U-Z
10  A% = B + U
```

On obtient en références croisées :

A%	10
B%	10
U% #	10

### **SUPPRESSION DES REM (Option 3)**

Cette opération supprime toutes les remarques (REM ou ') du programme, sauf la dernière ligne si celle-ci est une REM (voir fin d'exécution) ; cependant son contenu est supprimé.

## SUPPRESSION DES BLANCS (Option 4)

Tous les blancs inutiles sont supprimés, sauf derrière un caractère ASCII (voir fin d'exécution).

## COMPACTAGE (Option 5)

Ses fonctions ont été indiquées au début de ce document. Les opérations successivement en cours sont affichées en bas de l'écran.

La concaténation des lignes ramène sur une même ligne des instructions qui figuraient précédemment sur plusieurs lignes, sauf derrière GO TO, IF, STOP, END, RESUME, REM, RETURN, RUN et sous certaines conditions DATA. .

### *Remarques importantes :*

- Le programme compacté est renuméroté de 1 en 1 depuis la ligne 1 ;
- Le corps du programme compacté ne pourra plus être *modifié* (les noms des variables ont été modifiés), ni édité (son listing n'est plus significatif). Il ne peut qu'être exécuté. On peut néanmoins ajouter à la fin des lignes de programme ou de commentaires.

## FIN DE L'EXECUTION



L'écran ci-contre apparaît.

Le taux de compactage est donné par affichage de la taille du programme avant et après l'opération exécutée. Deux appuis sur **ACC** permettent de sauvegarder le programme compacté sur le même périphérique que celui qui a servi à entrer.

### *Remarques*

- Veuillez à utiliser une autre cassette si le LEP a été choisi, ou positionnez-la de manière à éviter la perte du programme initial ;
- Mettez en position “*Enregistrement*”
- Sur disquettes, si le nom du fichier existe déjà sur la même disquette, un message est affiché. L'appui sur la barre d'espacement reboucle sur la question. Si l'ordre est alors confirmé, l'ancien fichier de même nom est remplacé par le nouveau.

A la fin de l'écriture du fichier programme, il y a rebouclage sur la question *Ecriture fichier ?* pour permettre des sauvegardes successives.

Si l'on a répondu *non* précédemment (appui sur la barre d'espace-ment), il apparaît : *Autre exécution ?*

Si vous appuyez sur ACC vous revenez aux différents choix possibles. Si vous appuyez sur la barre d'espacement, vous retournez au choix des périphériques.

Si vous appuyez sur STOP, vous terminez l'utilisation de Compactor.

## RECOMMANDATIONS D'UTILISATION

- Ne posez pas vos doigts sur la bande, la surface magnétique ou les contacts ;
- Rangez le logiciel dans sa boîte après usage ;
- Evitez les températures élevées, l'humidité, la proximité de champs magnétiques.

### CASSETTE

- Evitez de manœuvrer les touches du lecteur-enregistreur de programmes (LEP) sans passer par le STOP.
- Nettoyez régulièrement tous les organes en contact avec la bande (coton imbibé d'alcool à 90 °)

### CARTOUCHE

- Ne manipulez la cartouche que si l'unité centrale est à l'arrêt.

### DISQUETTE

- Introduisez avec précaution la disquette dans son lecteur ;
- Ne pliez pas la disquette ;
- N'écrivez pas sur l'emballage de la disquette, collez une étiquette ;
- N'arrêtez pas les unités de disquettes ou l'unité centrale en laissant des disquettes dans les lecteurs.

A détacher si nécessaire et remettre à votre distributeur

VOLET RETOUR (à joindre obligatoirement à tout retour de logiciel)

Nom de l'acheteur : .....

Adresse complète .....

.....  
Cachet du distributeur

Date d'achat  
[ ][ ] [ ][ ] [ ][ ]  
jour mois année

Nota : ces informations pourront être transférées sur un fichier informatisé.

## GARANTIE

TO TEK Editions garantit que ce logiciel est conforme aux spécifications annoncées au moment de la mise à disposition.

La garantie couvre les défauts de fabrication des composants physiques du support du logiciel, les erreurs éventuelles lors de la duplication, les vices cachés.

Elle ne couvre pas les éventuelles erreurs dans l'impression de la notice.

Le non-respect des recommandations d'utilisation emportera la déchéance immédiate de la garantie, de même que le retour d'un produit sans le cachet du revendeur, ni la date.

TO TEK Editions ne pourra être tenu pour responsable des dommages directs ou indirects causés par l'utilisation du présent logiciel.

L'échange du logiciel reconnu défectueux par expertise se fera gratuitement pendant 12 mois à compter de la date d'achat, le port étant à la charge de l'acheteur.

### Propriété

Ce logiciel est et demeure la propriété intellectuelle de TO TEK Editions ou de l'auteur. Tous droits d'auteur, marques déposées, secrets de fabrication leur sont et leur restent acquis.

Compte-tenu de la nature du logiciel et des usages, il est interdit à l'utilisateur de vendre, céder, publier, mettre à disposition à des tiers ou dupliquer ce logiciel et sa documentation.

A détacher si nécessaire et remettre à votre distributeur

Titre du logiciel : COMPACTOR

Nature : ☐ Cassette ☒ Cartouche ☐ Disquette

Défaut constaté :

- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Bande sourde             | <input type="checkbox"/> Erreur d'étiquetage |
| <input type="checkbox"/> Défaut d'enregistrement  | <input type="checkbox"/> Cassette bloquée    |
| <input type="checkbox"/> Autre (à préciser) ..... |  |

## ***Quelques titres***

Collection UTILITAIRES  
COMPACTOR  
CARACTOR

Collection APPLICATIONS  
AUTOTEST

Collection ADRESSE  
POUSSPAN

Collection GRILLES  
STRATAC

Collection MATEFA  
Initiation au calcul  
Opérations 1 : + — x  
Opérations 2 :  $\div$

